

LHS Einsamkeit-Konferenz

# digital (gem)einsam

**Macht uns digitale  
Vernetzung einsamer  
und isolierter oder  
sozialer und  
verbundener?**

WS 4 | 07. Nov. 2022



**Thomas Staehelin**





- 01 Fokus + Impuls**
- 02 Perspektiven + Positionen**
- 03 Ansätze + Fragen**

# Wie macht uns digitale Vernetzung sozialer und verbundener?

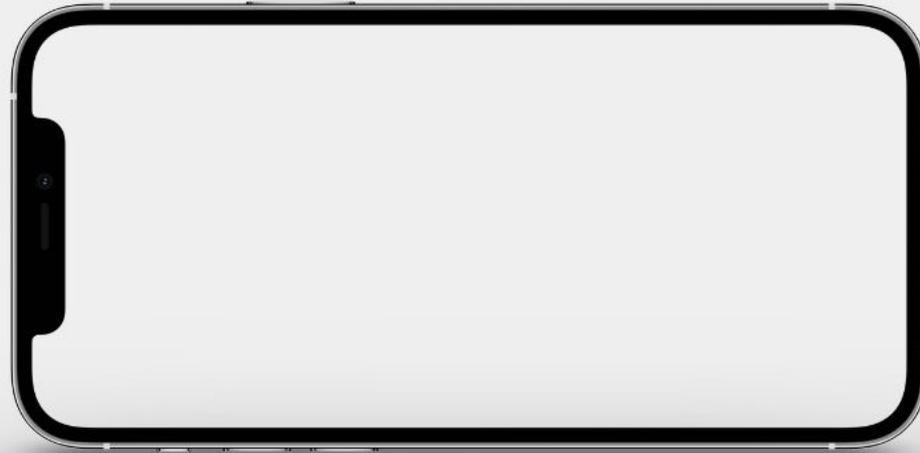
WS 4 | 07. Nov. 2022

*kurze  
Einführung*

# DIGITAL (GEM)- EINSAM



# Die Antwort ist: Digitalisierung?



01

**Die Antwort ist:  
Digitalisierung?  
Ja /Nein und  
überhaupt,  
wissen wir  
(noch) sehr  
wenig.**

02

**Das Digitale ist  
Alltag. Es kann  
uns sehr  
hilfreich sein.  
Wir müssen es  
aber verstehen  
und gestalten.**

# **Sowohl als auch!**

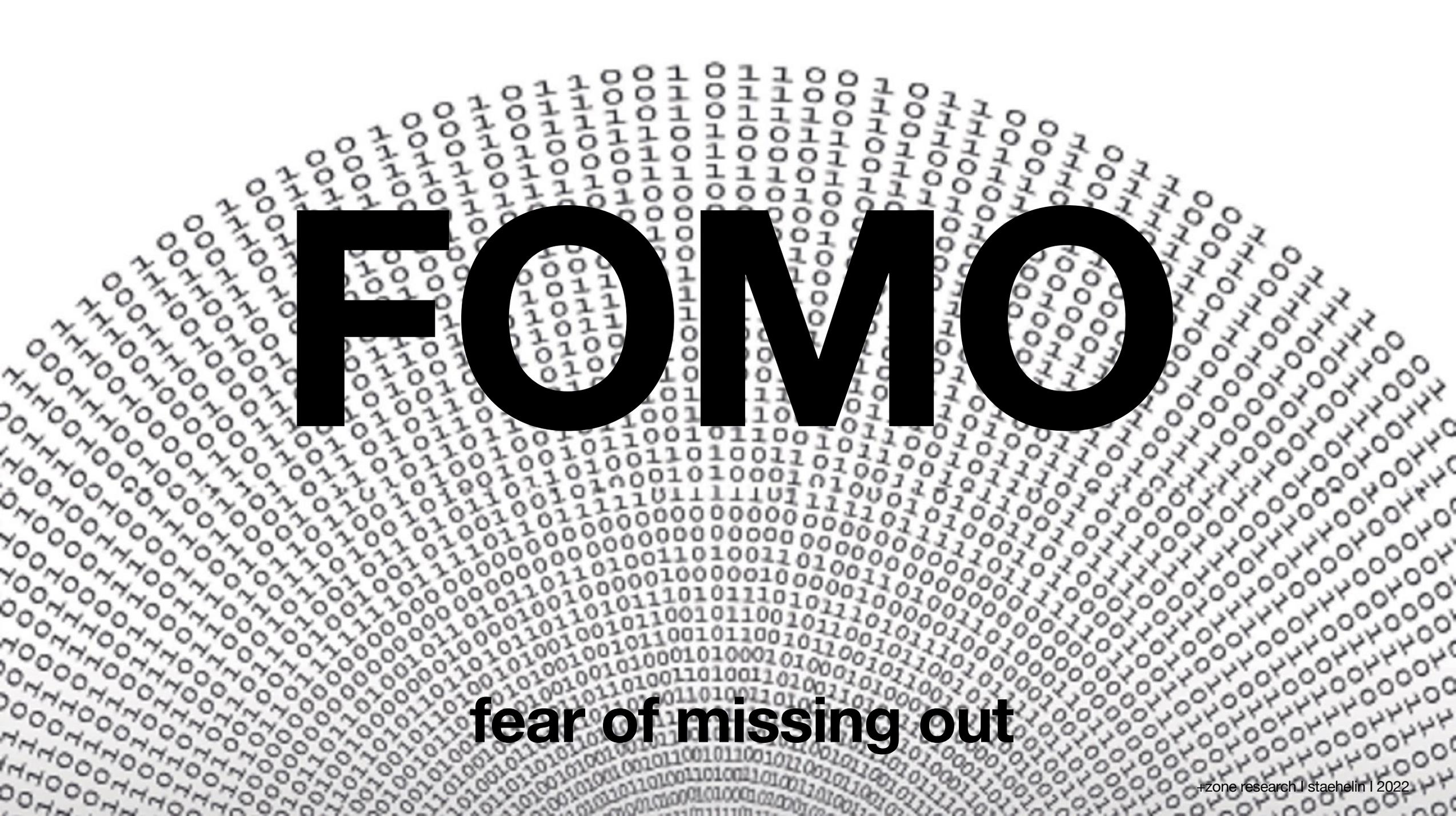
- Digitale Lösungen können Einsamkeitsgefühle reduzieren. Das trifft vor allem für ältere Menschen zu.**
- Digitale Lösungen, vor allem Social Media können Einsamkeitsgefühle und soziale Isolation verstärken. Vor allem bei jungen Menschen.**
- Das Digitale ist immer und überall.**

**Die Antwort ist: Digitalisierung?**



Smartphone  
1000x schneller,  
Millionenfach  
günstiger als die  
Supercomputer  
der 70er





# FOMO

**fear of missing out**

**„Junge Menschen, die sich bereits einsam fühlen, sozial ängstlich sind oder Schwierigkeiten haben, Freundschaften aufrechtzuerhalten, werden die sozialen Medien wahrscheinlich weniger positiv und sinnvoll nutzen. (...) Aber (*es gilt auch*) Smartphones und soziale Medien können auf eine Weise genutzt werden, (...) uns mit anderen verbunden zu fühlen, neue Freunde zu finden und unsere Erfahrungen zu teilen.“(...)**



Rebecca Nowland (2018), Social media: is it really to blame for young people being lonelier than any other age group? THE CONVERSATION Published October 4, 2018



# Mädchen und Jungen sind möglicherweise zu unterschiedlichen Zeiten in ihrer Jugend anfälliger für die negativen Auswirkungen der Nutzung sozialer Medien.

Orben, A et al. Windows of developmental sensitivity to social media. Nat Comms; 28. März 2022; DOI: 10.1038/s41467-022-29296-3

**BRIEF RESEARCH REPORT article**

Front. Hum. Dyn., 01 July 2021

Sec. Digital Impacts

<https://doi.org/10.3389/fhumd.2021.585906>

This article is part of the Research Topic

Digital Media and Social Connection in the Lives of Children, Adolescents and Families

[View all 15 Articles >](#)

# Digital Acculturation or Displacement?: Examining the Link Between Social Media and Well-Being



Shu-Sha Angie Guan\*

Department of Child and Adolescent Development, California State University, Northridge, Northridge, CA, United States

## ORIGINAL RESEARCH article

Front. Psychol., 09 February 2021

Sec. Human-Media Interaction

<https://doi.org/10.3389/fpsyg.2021.620739>

This article is part of the Research Topic

Digital Media and Social Connection in the Lives of Children, Adolescents and Families

[View all 15 Articles](#) >

# Centennials, FOMO, and Loneliness: An Investigation of the Impact of Social Networking and Messaging/VoIP Apps Usage During the Initial Stage of the Coronavirus Pandemic



Elena Fumagalli<sup>1\*</sup>,



Marina Belen Dolmatzian<sup>2</sup> and



L. J. Shrum<sup>3</sup>

<sup>1</sup> School of Business, Universidad Torcuato Di Tella, Buenos Aires, Argentina

<sup>2</sup> Facultad de Ciencias Humanas y de la Conducta, Universidad Favaloro, Buenos Aires, Argentina

<sup>3</sup> Department of Marketing, HEC Paris, Jouy-en-Josas, France

**Es gibt vielfältige Belege,  
dass gerade für ältere  
Menschen digitale Lösungen  
Einsamkeit reduzieren und  
soziale Isolation überwinden  
helfen können, indem sie (...)  
Kontakt und Teilhabe  
ermöglichen.**



**60+**





**Was läuft also falsch, dass nicht alle von der digitalen Dividende profitieren, sondern zusätzlichen Risiken und Nebenwirkungen ausgesetzt sind?**

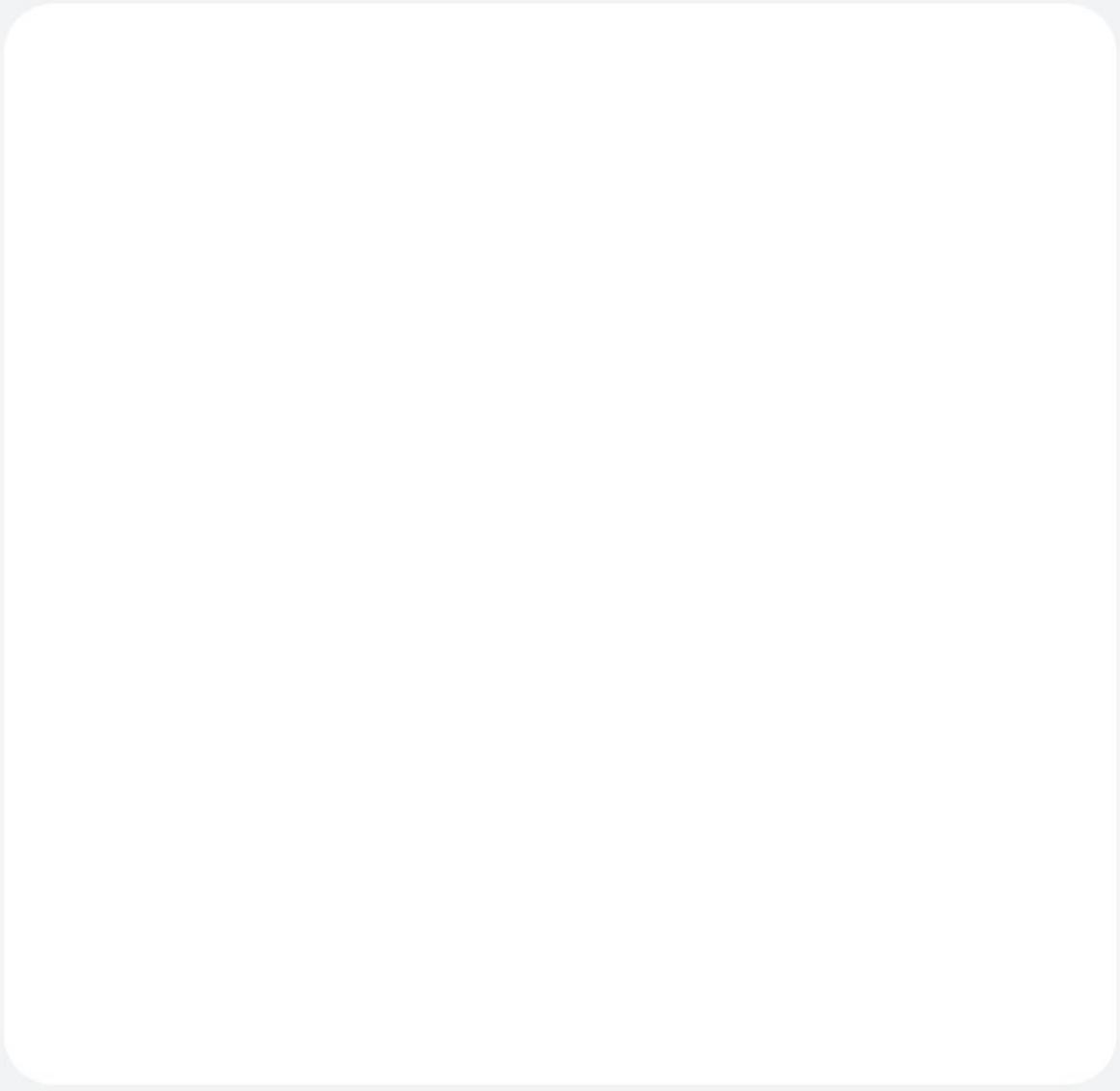


Die meisten großen Plattformen sind werbefinanziert. D.h. **es besteht das Interesse für möglichst viele Nutzer:innen für möglichst lange Verweildauern attraktiv zu sein.**

Sie sprechen unsere Bequemlichkeit und Eitelkeit an - während relevante Prozesse unsichtbar im Hintergrund lukrative Ziele verfolgen: Daten sammeln und überwachen, Profile erstellen, Aufmerksamkeit fokussieren. So wird Verhalten gelenkt und damit eine attraktive Werbeumgebung entwickelt.

**Das dominierende  
Geschäftsmodell  
von Social Media**

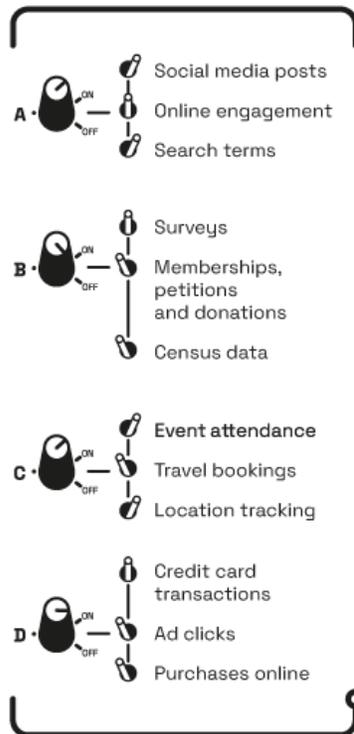




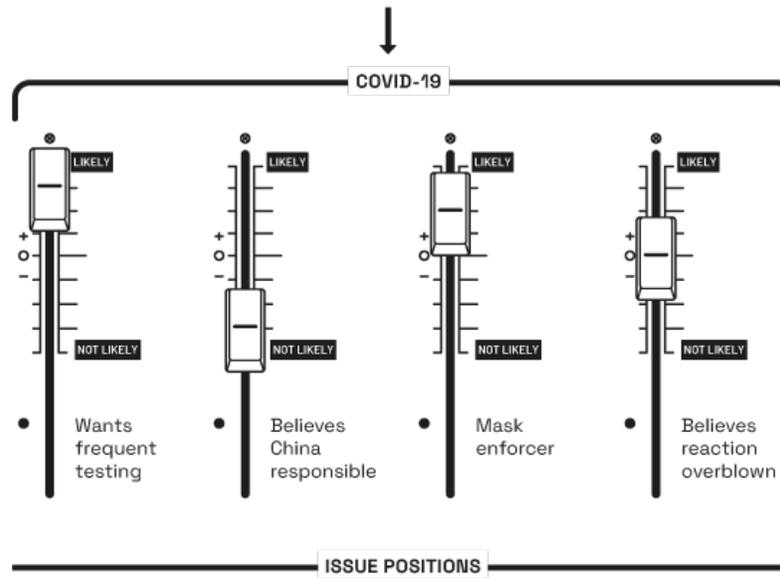
# YOUR CRISIS PROFILE

Data is collected on your digital behaviours, conversations and actions to directly discover, or indirectly infer, your opinion in a crisis.

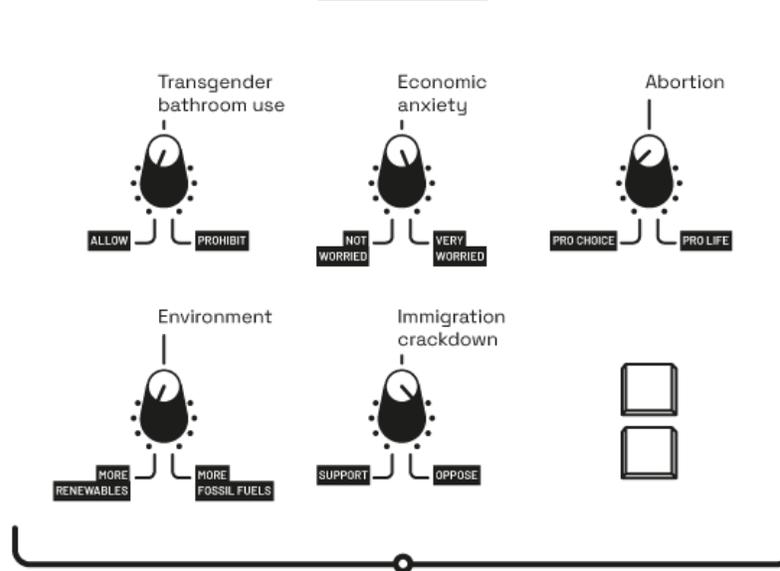
## DATA INPUT



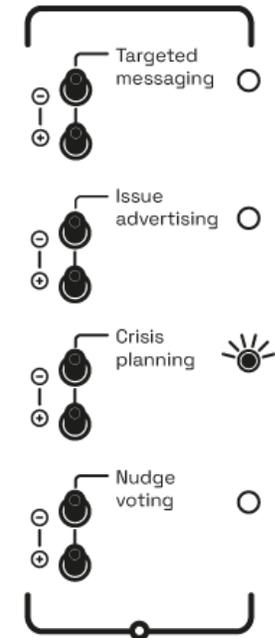
## CRISIS PROFILE



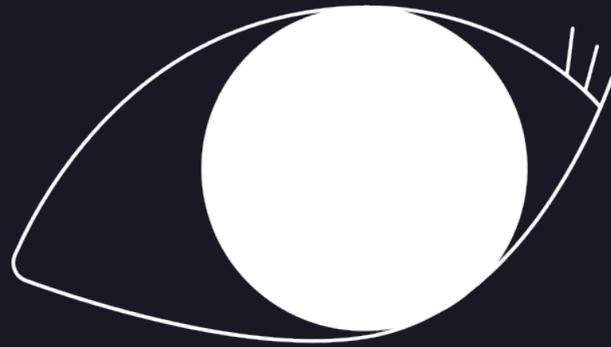
## ISSUE POSITIONS



## OUTPUT



<https://influenceindustry.org/>



SCHÖNE ÜBERWACHUNG!

**„Kommerzielle Aspekte machen es üblicherweise erforderlich, dass Entwickler und Programmierer Maschinen kreieren, deren Reaktionen uns ein gutes Gefühl geben allerdings hilft uns das nicht unbedingt dabei, uns selbst zu reflektieren oder über unangenehme Wahrheiten nachzudenken.“**

Nicholas Christakis, Netzwerk und Roboterforscher

Schaffen wir also mit unserer „Therapie“ mehr Risiken und unerwünschte Nebenwirkungen als Lösungen?

**„Design,  
das uns süchtig  
macht.“**



**"Es gibt nur zwei  
Branchen, die ihre  
Kunden 'User'  
nennen: illegale  
Drogen und  
Software".**

Edward Tufte



ALLES GUT!

Frisch gelogen

NEIN

**„Wir sind jetzt sicher besser verbunden als je zuvor, aber tut diese neue Verbundenheit unserem Wohlbefinden etwas Gutes? Nach der vorliegenden Studie lautet die Antwort nein. Erstens liefert die vorliegende Studie kausale Beweise dafür, dass das Verlassen von Facebook zu einem höheren kognitiven und affektiven Wohlbefinden führt. Zweitens zeigt die Studie, dass der (kausale) Gewinn des Wohlbefindens im Verhältnis zur Nutzung von Facebook variiert. Der Gewinn erwies sich als am größten für schwere Facebook-Nutzer (...).“**

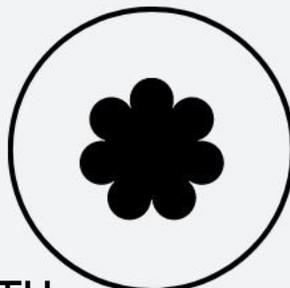
Tromholt M, (2016) The Facebook Experiment, CBSN 2016;19: s664f;





ALEXA:

„Hattest Du einen guten Tag?“



JUDITH:

„Ich bin einsam“

**„Das Gespräch mit Maschinen gibt uns die Möglichkeit, schamhafte Gefühle zu offenbaren, ohne uns zu schämen.“**



Judith Shulevitz, in ihrem Essay  
Alexa, should we trust you? (2018)



Brain Borzykowski „Truth be told, we are more honest with robots.“ BBC, 2016



## ← App-Berechtigungen

 Anruflisten  
6 von 10 Apps sind berechtigt.

 Kalender  
7 von 15 Apps sind berechtigt.

 Kamera  
13 von 15 Apps sind berechtigt.

 Kontakte  
16 von 39 Apps sind berechtigt.

 Körpersensoren  
1 von 1 Apps sind berechtigt.

 Mikrofon  
von 3 Apps sind berechtigt.

 SMS  
6 von 10 Apps sind berechtigt.

 Speicher  
23 von 59 Apps sind berechtigt.

 Standort  
21 von 41 Apps sind berechtigt.

# Smarte

# Automatisierung

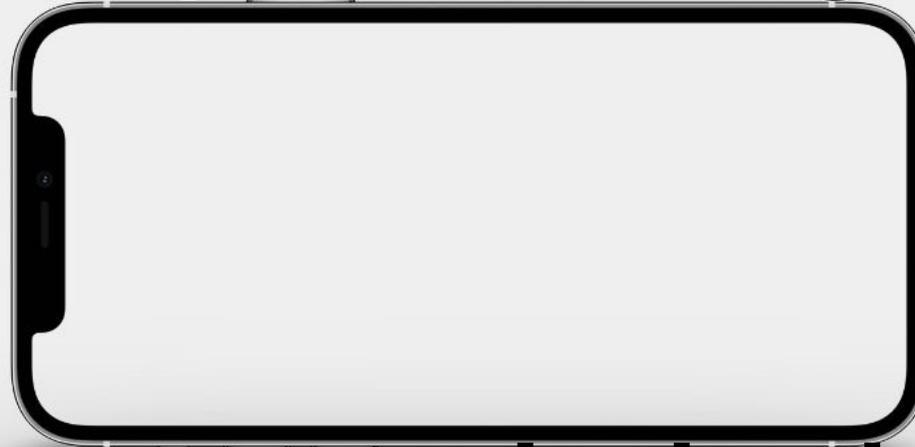
# + Assistenz

## Algorithmen in digitalen Netzen

**Ansatz**

**Bildung  
Regulierung  
by Design  
Technik**

**Welche Digitalisierung ist für unser demokratisches Gemeinwesen und für das Wohlbefinden aller Menschen förderlich?  
Welche digitale Anwendungen und Plattformen versprechen ein günstiges Umfeld dafür zu schaffen?  
Wie können wir sowohl Chancen als auch Risiken und Gefahren frühzeitig erkennen und adaptieren?**



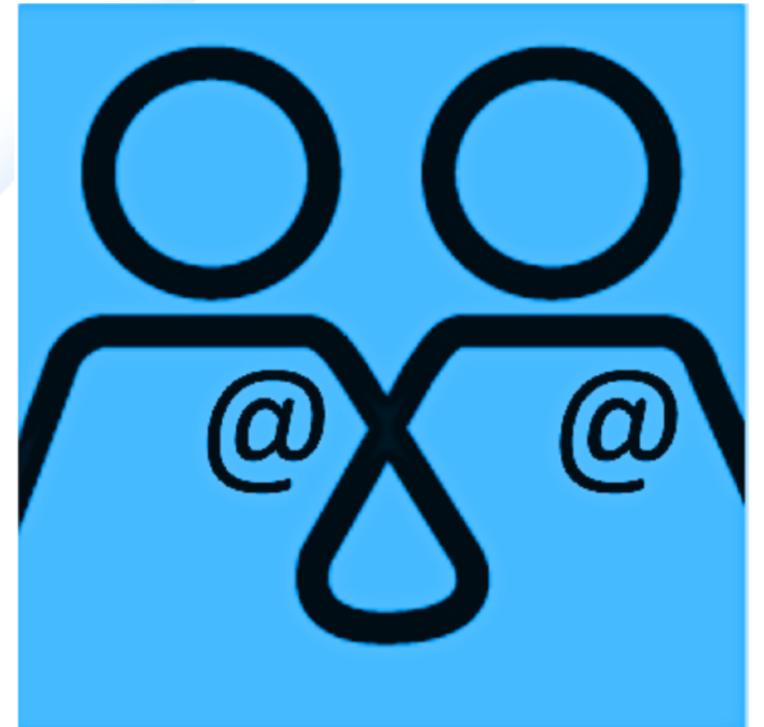
»

[MITMACHEN](#)[DIA STUTTGART](#)[TP50 PLUS](#)[DIGITAL KOMPASS](#)[WIKI](#)

# Digital. Senioren. Stuttgart.

## *Hilfe bei Digitalen Herausforderungen*

Digitale Medien nutzen zu können, wird zukünftig immer wichtiger und trägt zur Teilhabe an der Gesellschaft maßgeblich bei. Die Digital.Senioren.Stuttgart möchten zusätzliche Anlaufstellen für ältere Menschen schaffen und bestehende bekannter machen.

[HILFE ANFRAGEN](#)



# Offenes Wissen für die digitale Zivilgesellschaft



Wir setzen uns für offenes Wissen und demokratische Teilhabe ein. Dafür entwickeln wir Technologien und Instrumente und stärken so die Zivilgesellschaft.

[Über unsere Arbeit →](#)

## Wir bringen Licht ins Dunkel der Behörden

Jede Person hat das Recht auf Informationen aus Politik und Verwaltung. FragDenStaat hilft Ihnen dabei, Ihr Recht durchzusetzen.



### So funktioniert's:

- 1 Sie stellen eine Anfrage. Wir leiten diese an die zuständige Behörde weiter.
- 2 Sie erhalten eine E-Mail, sobald die Behörde auf Ihre Anfrage reagiert.
- 3 Die Antwort wird für Sie und auch für andere öffentlich einsehbar, transparent und gemeinnützig.

[Anfrage erstellen](#)

[Einsteiger-Guide](#)

[Sehen Sie sich ein Video an !\[\]\(f47abfca377c2ac15139e541ad30694e\_img.jpg\)](#)



# Jugend hackt

Förderprogramm für technikbegeisterte Jugendliche



# What the Future Wants

Die Ausstellung „What the Future Wants“, die mit jungen Menschen zusammen entwickelt wurde, untersucht die Auswirkungen von Technologie auf die Gesellschaft.

WHAT THE

F\*UTURE



# Teil 1

## Bequem, verhalten + unsichtbar

Sicher, verantwortlich sind wir selbst.  
Aber wir werden auch freundlich  
eingeladen + clever ausgespäht, ohne  
dass wir es mitbekommen.



**OXFAM**  
Deutschland

# Teil 2

## Apps, Tools + kluge Umfelder

Wie wir unseren App-Zoo bändigen +  
Werkzeuge zivilisieren können.



🎓 gemeinsam\_alllein

👤 Teilnehmer/innen

📁 Allgemeines

📁 Abschnitt 1

📁 Abschnitt 2

📁 Abschnitt 3

🏠 Dashboard

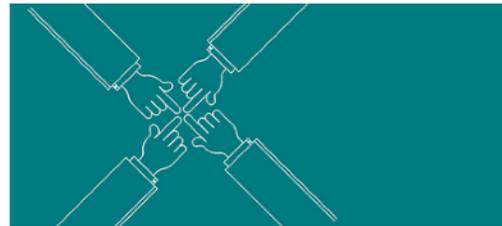
🏠 Startseite

📅 Kalender

🎓 Meine Kurse

# Gemeinsam allein? Sozialer Zusammenhalt in unserer Gesellschaft

Dashboard > Meine Kurse > gemeinsam\_alllein



Organisatorisches

## Gemeinsam allein

Wievil Zusammenhalt braucht eine demokratische Gesellschaft?

Foren durchsuchen

 Start

Erweiterte Suche ?

Personen online

1 Person online (letzte 5 Minuten)

👤 Thomas Staehelin 👁

# ONLINE Kurs

Anmeldelink posten: [www.lpb-bw.de/veranstaltung21018](http://www.lpb-bw.de/veranstaltung21018)

+zone

lpb

Landeszentrale für politische Bildung Baden-Württemberg



mein-digitaler-lieblingsort

Mein digitaler Lieblingsort EPISODE 09 Sonderausgabe 02 Meine digitale Nachbarschaft

vor 6 Monaten

# Learning



♥ Gefällt mir

↻ Repost

↪ Teilen

🔗 Link kopieren

⋮ Mehr

▶ 61

# PodcastWS des Vereins für integrative Wohnformen

lpb

Landeszentrale für politische Bildung Baden-Württemberg

+zone



Integrative Wohnformen e.V.



# Neuartige Infrastrukturen

×

10x / 100x / 1000x

NANK neueArbeitneueKultur

ARS ELECTRONICA



x



# mikroFabrik

Analog-digitale Produktion in lokalen Räumen und weiten Netzen

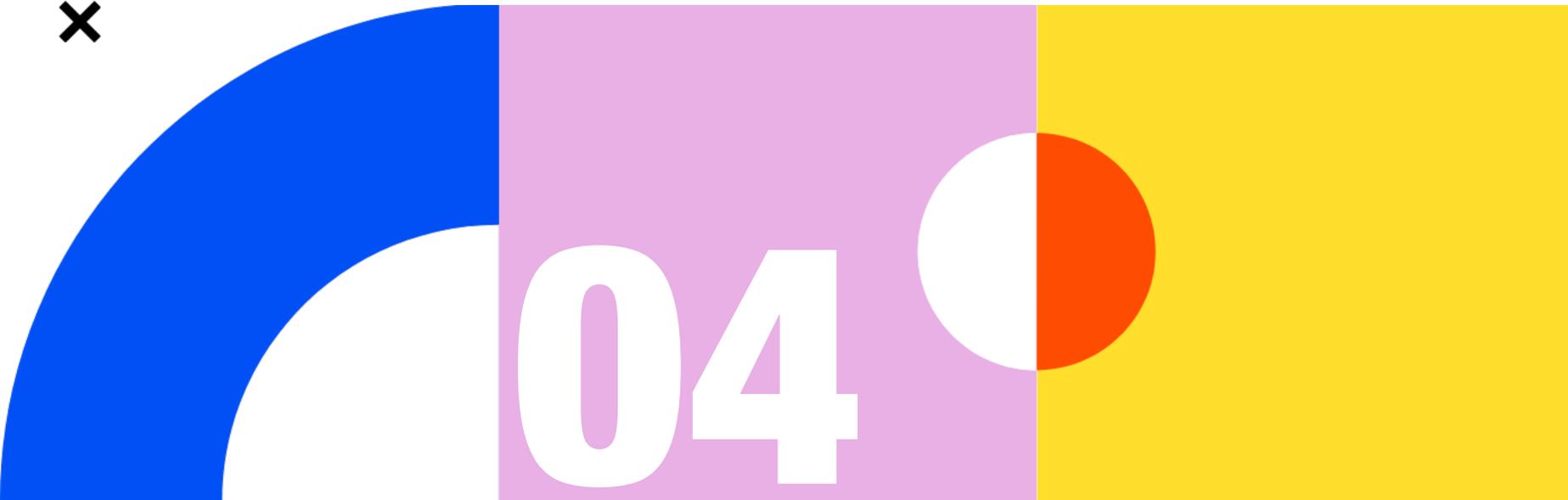


10x / 100x / 1000x



# Vertrauenswürdige Datenräume + Stakeholder-Dialoge

x





# FREIBURG. DIGITAL. GESTALTEN.

gemeinwohlorientiert & nachhaltig

# „Freiheitstechnologie“ (»frihedsteknologi« )



Center for Assisted Living Technology  
Søren Frichs Vej 36K  
8230 Aabyhoej  
Denmark

# Fragen? & Antworten! Ideen & Assoziationen

→ **01** • **Who is who?**

→ **02** • **Wo sehen Sie konkrete Ansätze, Projekte + Umsetzungen in Stuttgart?**

→ **03** • **Welche Fragen, Ideen + Assoziationen darüberhinaus bringen Sie mit?**





# Fragen? & Antworten! Ideen & Assoziationen

**HALLO,** →  
**MENSCH**  
**!** **AUF DIE**  
**AGENDA**

1  
2  
3  
4  
5  
6

---

---

---

---

---

---

**Social Media oder das Internet sind also nicht Schuld an der desolaten Lage und mit großer Wahrscheinlichkeit nicht die Ursache sozialer Isolierung und von Einsamkeitsgefühlen. Aber sie sind auch nicht deren Lösung. Sie wirken als Verstärker, intensivieren und beschleunigen - im Guten, wie im Schlechten. Wie wir unsere Daten nutzen entscheidet zunehmend darüber, ob und wie Ungleichheit oder Gemeinwohl wächst, wie sich Macht konzentriert oder verteilt, Teilhabe inklusive ist oder ob sie ausgeschlossen ist. Man könnte auch sagen, wir haben ein Betriebssystem-Problem in den sozialen Medien, die ein grundsätzlich hilfreiches Werkzeug in ein Problem verschärfendere Infrastruktur verwandelt haben.**